**Spis treści**

1. **Wstęp**

1.1. Aplikacja internetowa

1.2. Cel projektowania aplikacji

1.3. Podział pracy

1. **Specyfikacja wymagań**

2.1. Wymagania biznesowe

2.2. Dziedzinowy słownik pojęć

2.3. Wymagania funkcjonalne użytkownika

2.4. Wymagania niefunkcjonalne użytkownika

2.5. Wymagania niefunkcjonalne systemowe

2.6. Użyte technologie

2.7. Relacyjna baza danych

1. **Projekt aplikacji**

3.1. Diagram pakietów

3.2. Diagram maszyny stanowej

3.3. Diagram encji

3.4. Diagram klas

3.5. Wyjątki

3.6. Adresowanie

3.7. Wykorzystane narzędzia programistyczne

**Podsumowanie**

Efekt końcowy pracy

Możliwe kierunki rozwoju aplikacji

**Spis rysunków**

**Bibliografia**